

CARDS: Egito, Cuxe, Mesopotâmia, Hebreus, Fenícios e Persas

BNCC: 6º ano. Habilidades EF06HI05, EF06HI07, EF06HI08

Professor (a)

Cards são cartões, em geral, ilustrados e que podem trazer uma palavra ou frase com uma informação concisa. Eles servem de suporte para diversas estratégias de ensino desde memorizar informações até relacionar conteúdos e debater um tema.

Neste recurso, a função do *card* é reunir em poucas cartas um tema completo da História e sintetizado em tópicos frasais.

O formato do cartão assemelha-se à tela do celular e isso foi intencional: apresentar para o aluno um conteúdo extenso (como aparece nos livros didáticos) em um material de leitura rápida – o que, certamente, será mais atrativo e receptivo ao estudante.

A síntese em tópicos é uma eficiente estratégia para a aprendizagem, pois:

- Facilita a compreensão abrangente do assunto.
- Sistematiza informações importantes.
- Identifica temas-chave.
- Conecta ideias e estabelece relações.
- Organiza o conteúdo com coerência.
- Explicita cronologias e contribui para a reflexão de sincronias e diacronias.

Os cartões foram elaborados para serem distribuídos aos alunos e colados em seus cadernos. O professor decide em que momento isso será feito: no início do aprendizado de um novo conteúdo ou ao final, servindo como uma síntese.

De posse dos cartões, os alunos poderão utiliza-los de diferentes maneiras:

1. Localizar datas e fatos históricos para criar uma linha do tempo.
2. Responder perguntas lançadas pelo professor durante a aula.
3. Consultar informações para realizar uma atividade.
4. Servir de referência para uma pesquisa aprofundada.
5. Comparar e relacionar temas históricos.
6. Preparar-se para uma avaliação.

Finalmente, uma contribuição valiosa desse material é servir de modelo para o aluno criar as suas próprias sínteses de História e de outras disciplinas, o que será um enorme ganho para seu aprendizado escolar e acadêmico.

Conheça nossos outros temas de História em formato de *cards* didáticos.

Outros recursos relacionados

- 9 civilizações antigas. Linhas de tempo comparativas.
<https://studhistoria.com.br/produto/9-civilizacoes-antigas-linha-de-tempo/>
- Grandes sociedades africanas. Linha de tempo e resumo.
<https://studhistoria.com.br/produto/grandes-sociedades-africanas-linha-do-tempo-e-resumo/>
- Idade Antiga: 5 atividades.
<https://studhistoria.com.br/produto/idade-antiga-5-atividades/>
- Hieróglifos egípcios e outras escritas.
<https://studhistoria.com.br/produto/hieroglifos-egipcios-e-outras-escritas/>
- Quem sou eu? Jogo dos deuses egípcios.
<https://studhistoria.com.br/produto/quem-sou-eu-18-deuses-egipcios-jogo-para-imprimir/>
- Diadema egípcio para montar. Molde da coroa do faraó.
<https://studhistoria.com.br/produto/diadema-egipcio-para-montar-molde-da-coroa-do-farao-para-imprimir-colorir-e-montar/>
- Pirâmide egípcia. Molde da pirâmide de Quéfrem para montar.
<https://studhistoria.com.br/produto/piramide-egipcia-para-montar-molde-da-piramide-de-quefrem-para-imprimir-colorir-e-montar/>

CARDS: Egito, Cuxe, Mesopotâmia, Hebreus, Fenícios e Persas

- A grande esfinge de Gizé para colorir. Acompanha Power Point.
<https://studhistoria.com.br/produto/a-grande-esfinge-de-gize-desenho-para-colorir-e-ppt-com-descricao/>
- O caixão funerário de Turancâmon para colorir. Acompanha Power Point.
<https://studhistoria.com.br/produto/o-caixao-funerario-de-tutancamon-desenho-para-colorir-e-ppt-com-descricao/>
- Egito Antigo. Estudo de documentos.
<https://studhistoria.com.br/produto/ed-egito-antigo/>
- Zígrate mesopotâmico. Molde para montar.
<https://studhistoria.com.br/produto/zigurate-mesopotamico-molde-para-montar/>
- Mesopotâmia: Código de Hamurabi. Estudo de Documentos.
<https://studhistoria.com.br/produto/mesopotamia-codigo-de-hamurabi/>
- Estandarte de Ur para colorir. Acompanha Power Point.
<https://studhistoria.com.br/produto/o-estandarte-de-ur-desenho-para-colorir-e-ppt-com-descricao/>
- Assírios: caça ao leão e banquete real para colorir.
<https://studhistoria.com.br/produto/assirios-caca-ao-leao-e-banquete-real/>
- Os guardiões do palácio real assírios para colorir.
<https://studhistoria.com.br/produto/14221/>
- Mesopotâmia. Banco de questões.
<https://studhistoria.com.br/produto/idade-antiga-mesopotamia/>
- Egito. Banco de questões.
<https://studhistoria.com.br/produto/idade-antiga-egito/>
- Hebreus, fenícios e persas. Banco de questões.
<https://studhistoria.com.br/produto/idade-antiga-hebreus-fenicios-persas/>
- Navio fenício. Jogo de encontrar erros.
Em PDF: <https://studhistoria.com.br/produto/navio-fenicio-pdf/>
Em PPT: <https://studhistoria.com.br/produto/navio-fenicio/>
- Palácio assírio de Nínive. Jogo de encontrar erros.
Em PDF: <https://studhistoria.com.br/produto/palacio-assirio-de-ninive-pdf/>
Em PPT: <https://studhistoria.com.br/produto/palacio-assirio-de-ninive-powerpoint/>
- Tribunal de Osíris. Jogo de encontrar erros.
Em PDF: <https://studhistoria.com.br/produto/tribunal-de-osiris-pdf/>
Em PPT: <https://studhistoria.com.br/produto/tribunal-de-osiris-powerpoint/> (GRATUITO)
- Antigo Egito. Jogo “Que figura é esta?”. Jogo digital para Windows.
<https://studhistoria.com.br/produto/que-figura-e-esta-antigo-egito-para-windows/>
- Antiguidade Oriental. Jogo “Que figura é esta?”. Jogo digital para Windows.
<https://studhistoria.com.br/produto/que-figura-e-esta-antiguidade-oriental-para-windows/>

EGITO ANTIGO

1. Localização e formação:

- Nordeste da África, às margens do rio Nilo.
- Primeiras comunidades agrícolas: 5500 a.C.
- Unificação dos reinos Norte e Sul: por Menés, 3200 a.C.
- Apogeu: período do Novo Império, 1500-1000 a.C.

2. Organização política

- Monarquia teocrática centralizada.
- Faraó: autoridade suprema, considerado encarnação do deus Hórus.
- Justiça e exército: exercidos pelo faraó.
- Existiram 32 dinastias na História do Egito Antigo.



EGITO ANTIGO (cont.)

3. Sociedade egípcia

- Sociedade estratificada e desigual.
- No topo estavam faraó, nobres, sacerdotes, chefes militares e escribas.
- Na base, estavam os agricultores e artesãos.
- Escravizados eram poucos; aumentaram com as guerras de conquista no Novo Império.

4. Economia egípcia

- Baseada na agricultura irrigada ao longo do rio Nilo.
- Cultivos: trigo, cevada, linho, legumes, frutas e papiro.
- Trabalhadores pagos em grãos e cerveja.
- Terra e produção: propriedade do Estado, do templo ou de família nobre.
- Comércio exterior: com a Núbia, Fenícia, Palestina, Mesopotâmia etc. para obter artigos valiosos (ouro, incenso, lápis-lazúli, marfim, madeira, cobre etc.)

EGITO ANTIGO (cont.)

5. Escrita egípcia

- Desenvolvida em 3000 a.C.
- Três tipos de escrita:
 - Hieroglífica: sagrada.
 - Hierática: simplificada.
 - Demótica: usada no comércio.
- Invenção do papiro usado como suporte da escrita.
- Literatura egípcia: poemas, contos, textos religiosos (Livro dos Mortos)
- Decifrada após a descoberta da Pedra de Roseta (1799).

EGITO ANTIGO (cont.)

6. Religião

- Politeísta, deuses antropomorfos, zoomorfos e híbridos.
- Principais deuses: Rá, Osíris, Ísis, Hórus, Anúbis.
- Os deuses interferiam em todos os aspectos da vida.
- Crença na vida após a morte e no julgamento do Tribunal de Osíris.
- Mumificação: a preservação do corpo garantia a vida pós-morte.

7. Arte

- Edifícios religiosos: estilo monumental (pirâmides, templos, túmulos escavados).
- Uso de pedras de grande dureza: granito, basalto, obsidiana.
- Esculturas grandiosas e esculpidas de maneira a preservar sua integridade (braços junto ao corpo e pernas juntas)
- Pintura: figuras humanas seguindo a “lei da frontalidade” (rosto de perfil, olho e tórax, pernas e pés de perfil).

GLOSSÁRIO

- **Teocracia:** governo em que as ações políticas, jurídicas e policiais são submetidas às regras de uma religião. Portanto, o poder político e o religioso estão combinados e são exercidos pelo governante.
- **Monarquia teocrática:** forma de governo em que o monarca (rei, rainha, imperador, príncipe etc.) exerce o poder político em nome de um deus.
- **Sociedade estratificada:** sociedade em que os grupos sociais ocupam diferentes posições, alguns em posições elevadas, outros em situação de inferioridade.
- **Politeísta:** crença em mais de um deus ou divindade.
- **Livro dos Mortos:** texto funerário escrito em papiro com feitiços mágicos colocado junto à múmia para acompanhar a alma do morto na vida após a morte.
- **Tribunal de Osíris:** onde as almas dos mortos eram julgadas pelo deus Osíris. Se a alma fosse considerada pura podia entrar no pós-vida, retornar ao seu corpo e desfrutar da eternidade. Ao contrário, era devorada pelo monstro Ammit e morria pela segunda vez, definitivamente.



 VEJA UMA
TUMBA EGÍPCIA

REINO DE CUXE / KUSH

1. Localização e formação

- Núbia: região ao sul do Egito (atual Sudão).
- População africana negra falante de várias línguas.
- Riqueza de recursos: ouro, cobre e pedras preciosas.



2. Reino de Cuxe

- Fornecia ao Egito: ouro, marfim, ébano, peles de leopardo, gado e escravos.
- Núbios na corte do faraó:
 - **Mai-her-peri:** conselheiro do faraó Tutmés IV
 - **Rainha Ti-ye:** esposa do faraó Amenhotep III
- Egito conquista o Reino de Cuxe (1550 a.C.).

REINO DE CUXE / KUSH (cont.)

3. Cuxe sob domínio egípcio (1550-1000 a.C.)

- Pagamento de tributos ao faraó.
- Governo: vice-rei (de origem cuxita), escolhido pelo faraó.
- Título do vice-rei: “filho do faraó”.
- Arqueiros cuxitas admitidos no exército do faraó.
- Cuxe adota costumes egípcios:
 - religião: cultos a Ísis, Osíris e Amon.
 - construção de pirâmides.
 - escrita hieroglífica na língua cuxita.
- 1000 a.C. Fim do domínio egípcio.
- Mantidas as relações entre Cuxe e Egito.

4. Império Cuxita (750-660 a.C.)

- Egito em perigo: invadido pelos assírios.
- Rei cuxita Piye expulsa os assírios do Egito.
- **Piye** governa o Egito (primeiro “faraó negro”).
- Período dos “**faraós negros**” (25ª dinastia).
- Napata (capital cuxita): centro de caravanas comerciais.
- **Taharqa:** último faraó cuxita a governar o Egito.

REINO DE CUXE / KUSH (cont.)

5. Cuxe - período meroíta (300 a.C.-350 d.C.)

- **Méroe** (nova capital cuxita): grande centro comercial.
 - mercadores de diferentes regiões.
 - comércio de cobre, ouro, ferro, marfim e escravos.
 - rotas: oceano Índico, mar Vermelho, rio Nilo, Mediterrâneo .
- Costumes cuxitas misturados aos egípcios.
- Política: liderança das candaces (rainhas-mãe)
 - muitas governaram e comandaram exércitos.

6. Conflito militar com Roma (24-30 a.C.)

- Imperador romano Augusto ordena a invasão da Núbia.
- Tropas cuxitas sob comando de mulheres:
 - candace Amanirenas
 - candace Amanishaketo.
 - legiões romanas derrotadas
 - Cuxe coloca seus termos no tratado de paz.

REINO DE CUXE / KUSH (cont.)

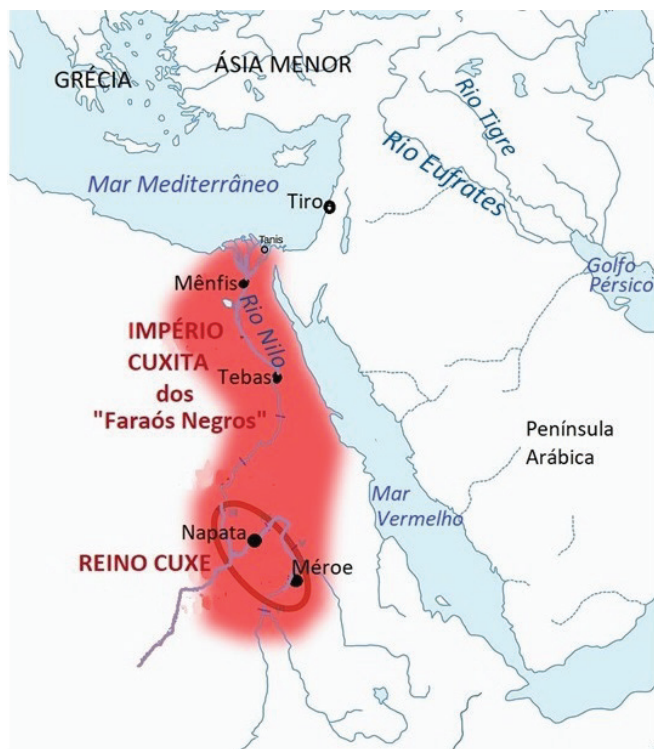
7. Declínio de Cuxe (a partir do séc. II d.C.)

- Colapso ambiental: desmatamento para pastos degrada o solo.
- Queda da produção agrícola → menos alimentos → fome.
- Migração da população urbana para a área rural.
- Cidades ficam vulneráveis.
- Ataques de povos nômades africanos cavalcando camelos.
- Invasores se apoderam das minas de ouro e esmeraldas.
- Golpe final: 350 d.C.- Cuxe conquistado pelo reino Axum (atual Etiópia).
- Língua e a escrita meroítas deixam de ser usadas e desaparecem.



VEJA O VÍDEO SOBRE
CUXE E OS FARAÓS
NEGROS

REINO DE CUXE/KUSH



GLOSSÁRIO

- **Candace, kandake ou kentake:** título atribuído a uma espécie de dinastia de rainhas guerreiras que detinham o poder do reino de Meroé (Cuxe), ao sul do Egito. Houve várias rainhas na Núbia. Conhece-se nove delas. A primeira candace conhecida a governar o reino de Cuxe é Nahirqo, do século II a.C., sepultada na pirâmide Beg número 11, em Méroe. As mais famosas foram Amanirenas (c.40-10 a.C.) e Amanishaketo (século I a.C.). Candaces são mencionadas na Bíblia, no Novo Testamento, em Ato dos Apóstolos.
- **Cuxe ou Kush:** palavra de origem egípcia para a Núbia e também para denominar o reino que ali se formou. O Reino de Cuxe, sob forte influência cultural egípcia, construiu mais de mil pirâmides, das quais 250 ainda estão de pé.
- **Faraós Negros:** a expressão designa a 25ª dinastia faraônica, composta por faraós núbios, originários do reino de Cuxe.
- **Núbia:** nome da região que se estende ao longo do rio Nilo por quase 1.400 km, entre a primeira catarata (ao sul de Assuã) e a confluência do Nilo Azul e do Nilo Branco (em Cartum, capital do Sudão). A Núbia foi o lar de vários impérios, a partir de 2400 a.C., sendo o mais proeminente o Reino de Cuxe. Hoje, a região da Núbia está dividida entre o Egito e o Sudão.

MESOPOTÂMIA

1. Localização

- “Terra entre rios”: rio Tigre e rio Eufrates.
- Território do atual Iraque.
- Terras férteis mas sujeitas a inundações.
- Diferentes povos: sumérios, acádios, amoritas, assírios e caldeus.

2. Civilização dos Sumérios (3400-2340 a.C.)

- Escrita cuneiforme e sistema de numeração sexagesimal.
- Primeiras cidades-Estado: Uruk, Lagash, Ur, Eridu, Nipur.
- Agricultura irrigada.
- Cultivos: trigo, cevada, lentilhas, figos e tâmaras.
- Criação de cabras, burros, ovelhas e bois.
- Religião politeísta, zigurates (templos). Conhecimentos astronômicos e matemáticos.

3. Império Acádio (2340-2180 a.C.)

- Acádios: povo semita de Acádia, Mesopotâmia central.
- Rei **Sargão** de Acádia conquista os sumérios e outros povos da Mesopotâmia.
- Forma o primeiro Império da História, capital: Acádia.
- Extensão do Império: do Golfo Pérsico ao Mar Mediterrâneo.
- Fim das cidades-Estado.



MESOPOTÂMIA (cont.)

4. Primeiro Império Babilônico ou Amorita (1900-1200 a.C.)

- Amoritas: povo semita vindo do deserto sírio-árabe.
- Babilônia: capital do império.
- Figura mais importante: **Hamurabi**.
- **Código de Hamurabi**: conjunto de julgamentos baseados na “lei de talião”.

5. Império Assírio (1160-612 a.C.)

- Assírios: povo semita de Assur, norte da Mesopotâmia.
- Povo guerreiro com técnicas de combate inovadoras:
 - armas de ferro e carros de combate.
 - uso de cavalos como tração e montaria.
- Conquistas: Mesopotâmia, Síria, Líbano, Palestina, Egito, Turquia e Irã.
- Capitais: Assur, Nínive e Khorsabad.
- Figura mais importante: Assurbanipal.
- Fim do império: caldeus e medos destroem Nínive.



MESOPOTÂMIA (cont.)

6. Segundo Império Babilônico ou Caldeu (624-539 a.C.)

- Caldeus: povo semita da Caldeia, sul da Mesopotâmia.
- Babilônia: época de grande esplendor
- Figura mais importante: **Nabucodonosor**
 - Conquista de Jerusalém e escravização dos hebreus
 - Episódio do Cativo da Babilônia
 - Obras: Torre de Babel e Jardins Suspensos da Babilônia

7. Império Persa (539-311 a.C.)

- Imperador persa Ciro, o Grande, conquista a Babilônia.
- Mesopotâmia incorporada ao Império Persa.
- Judeus autorizados a retornar a Israel.

8. Mesopotâmia sob outros domínios

- 331 a.C.: Alexandre, o Grande conquista a Mesopotâmia
- 312-140 a.C. – Império Selêucida
- 140 a.C.-224 d.C. – Império Parta



GLOSSÁRIO

- **Cidade-Estado**: cidade autônoma que constitui um pequeno Estado independente com seu próprio governo, instituições, leis e religião organizada.
- **Cuneiforme**: sistema de escrita com sinais em forma de cunha, gravados em placas de argila.
- **Sexagesimal**: sistema de numeração de base 60, que usamos ainda hoje para contar a passagem do tempo em horas.
- **Semita**: grupo étnico e linguístico que se considera descendente de Sem, filho de Noé. Entre os povos semitas estão os hebreus e os árabes.
- **Lei de talião**: baseada no princípio “olho por olho, dente por dente”, consiste na compensação ou reciprocidade do crime cometido por uma pena equivalente. Pela lei de talião o criminoso deve ser punido de forma equivalente à falta que ele praticou.
- **Jardins Suspensos**: aclamados na Antiguidade como uma das Sete Maravilhas do Mundo, mas não há provas de sua existência.
- **Torre de Babel**: mencionada na Bíblia, possivelmente foi um zigurate dedicado ao deus Marduk na Babilônia.
- **Cativeiro ou Exílio da Babilônia**: período em que parte do povo judeu foi exilado na Babilônia, entre 586 a.C. e 539 a.C.



Mesopotâmia e divisão política atual



VEJA O VÍDEO SOBRE O
ESTANDARTE DE UR, UM
ARTEFATO SUMERIANO

HISTÓRIA DOS HEBREUS

1. Origem dos hebreus

- Arqueológica: povo semita originário da Palestina e criadores de ovelhas e cabras.
- Bíblica (Gênesis): pastores seminômades de Ur, na Mesopotâmia que migraram para Canaã onde expulsaram os cananeus e tomam posse da terra.

2. Organização política e social

- Inicialmente: organizados em clãs sob liderança de um patriarca.
- Reino (c. 1000-924 a.C.): poder centralizado em torno de um rei.
 - Capital: Jerusalém (onde estava o Templo).
 - Reis: Davi e Salomão.

3. Divisão do Reino dos hebreus

- Reino de Israel
 - 722 a.C.: destruído pelos assírios.
- Reino de Judá
 - Deu origem ao nome "judeu".
 - 587 a.C.: conquistado por Nabucodonosor.
 - Cativo da Babilônia.
 - O judaísmo se estrutura como religião dos judeus.



STUD HISTÓRIA

HISTÓRIA DOS HEBREUS (cont.)

4. Sucessivos domínios

- 539 a.C.: judeus são libertados da Babilônia e voltam para Canaã.
- Reconstrução do templo de Jerusalém (Segundo Templo).
- c.450 a.C.: Canaã é mencionada como Síria-Palestina por Heródoto.
- 332 a.C.: Síria-Palestina cai sob domínio de macedônios e gregos.
- 200 a.C.: Síria-Palestina incorporada ao Império Selêucida (Persa).
- 63 a.C.: Palestina sob domínio romano (província da Judeia).
- 68-70 d.C.: rebelião dos judeus. Romanos arrasam Jerusalém e destroem o Templo.
- 135 d.C.: Judeia é rebatizada de Síria-Palestina pelo imperador Adriano.
- 637 d.C.: Palestina ocupada pelos árabes sarracenos.

5. Legado hebreu: Judaísmo

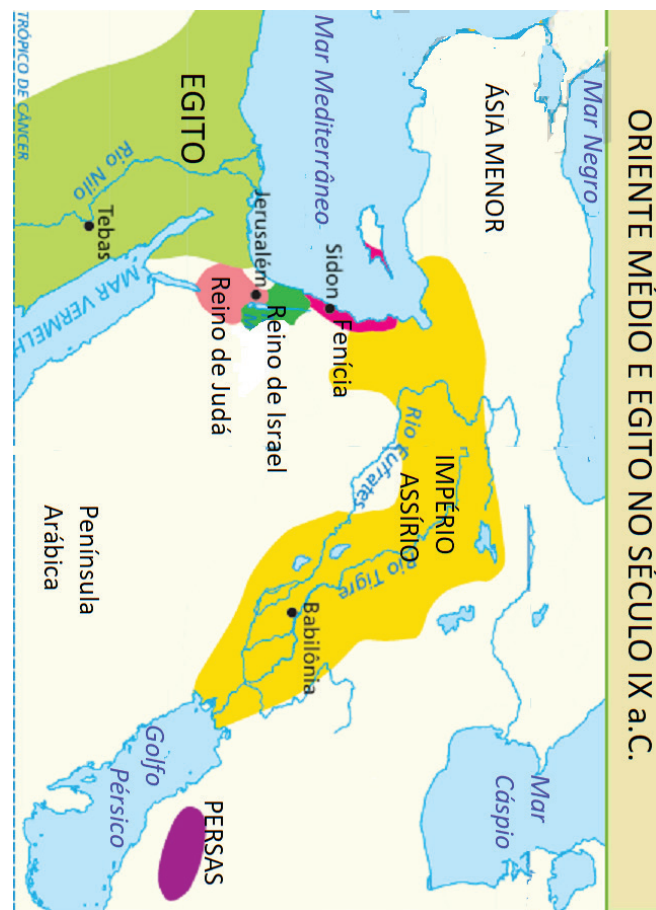
- Religião monoteísta.
- Deus único: Yahweh (Javé ou Jeová), criador, legislador e juiz de seu povo.
- Torá: cinco primeiros livros da Bíblia (Pentateuco).
 - Contém 613 mandamentos para a vida judaica.
 - Tábua das Leis (Dez Mandamentos).
- Influenciou o cristianismo e o islamismo.

STUD HISTÓRIA

GLOSSÁRIO

- **Canaã**: região do antigo Oriente Médio, na costa oriental do mar Mediterrâneo, onde viviam os cananeus desde 2000 a.C. A região corresponde aos territórios dos atuais Israel, Palestina (incluindo a Cisjordânia e a faixa de Gaza), Líbano, Jordânia e Síria. O nome "Canaã" aparece na Bíblia associado à "Terra Prometida" e "cananeus" foi, mais tarde, chamado pelos gregos antigos de fenícios.
- **Cativeiro ou Exílio da Babilônia**: período entre 586 a.C. e 538 a.C. quando os judeus (do reino de Judá) permaneceram em exílio na Babilônia.
- **Clã**: conjunto de famílias que se consideram descendentes de um ancestral comum, o que é tão importante como o parentesco por sangue.
- **Hebreu**: nome derivado do hebraico "Ivrim", que significa "povo do outro lado do rio". Os hebreus são considerados ancestrais dos judeus.
- **Palestina**: um dos muitos nomes dados a Canaã nos tempos antigos. O termo "Palestina" se origina do povo filisteu que se estabeleceu na região no século XII a.C. e era chamado pelos judeus de "P'lishtim".
- **Semita**: grupo étnico e linguístico que se considera descendente de Sem, filho de Noé. Entre os povos semitas estão os hebreus e os árabes.

STUD HISTÓRIA



STUD HISTÓRIA

HISTÓRIA DOS FENÍCIOS

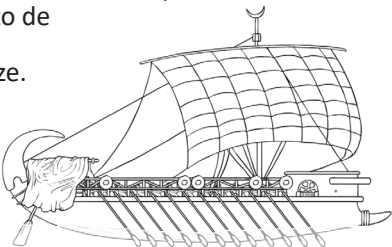
1. Origem e localização dos fenícios

- 3000 a.C.: diversos assentamentos na costa oriental do mar Mediterrâneo (atual Líbano).
- c. 1350 a.C.: cidades-estados fenícios: Tiro, Sídon, Biblos, Ugarit, Béritos (atual Beirute).
- Biblos: centro de fabricação de bronze.

2. Comércio marítimo pelo Mediterrâneo (de 1500 a 300 a.C.)

- Fenícios: maiores navegadores e comerciantes da Antiguidade.
- Cidades fenícias: cento de rotas comerciais ligando Oriente, África e Europa.
- Comércio de bens preciosos: estanho, cobre, lápis-lazúli, tapetes, perfumes, joias, incenso, armas decoradas e escravizados.
- Navios fenícios: birremes e trirremes.
- Produtos de fabricação fenícia:
 - corante têxtil vermelho-escuro, madeira de cedro, artesanato de vidro e marfim, objetos de bronze.

- Fundação de colônias e feitorias na costa da África, Espanha, Sicília, Sardenha e Chipre.



STUD HISTÓRIA

HISTÓRIA DOS FENÍCIOS (cont.)

3. Cartago

- Fundada pelos fenícios no norte da África, em 814 a.C.
- Cidade mais rica do Mediterrâneo (século IV a.C.).
- Detentora de colônias no norte da África, Sicília e Península Ibérica.
- Possuía a maior frota de navios de guerra da época.
- Rivalidade com Roma -> levou às Guerras Púnicas (246-146 a.C.).

4. Legado fenício: alfabeto

- Formado por 22 sinais representando as consoantes.
- Alfabeto fonético (letras representam os sons).
- Difundido pelo Mediterrâneo, influenciou outros povos da região.
- Gregos adotam o alfabeto fonético e acrescentam 5 vogais.

STUD HISTÓRIA

GLOSSÁRIO

- **Fenício:** povo semita, chamado de “fenícios” pelos gregos antigos por associação a “phoinix” nome, em grego, do corante carmesim ou púrpura fabricado por aquele povo. Os fenícios referiam-se a si mesmos como cananeus.
- **Feitoria:** construção, em geral fortificada, que servia de entreposto comercial.
- **Birreme:** navio fenício movido a vela e com duas fileiras de remos e medindo até 35 metros de comprimento. A trirreme tinha três fileiras de remos. Foram as melhores embarcações da Antiguidade e copiadas pelos gregos e romanos.

Veja o sarcófago de Eshmanazar II, governante da cidade fenícia de Sídon (539-525 a.C.). Observe:

1. Inscrições em alfabeto fenício no tampo do sarcófago,
2. Os elementos faraônicos usados pelo governante fenício:
 - Nemés (toucado listrado) na cabeça,
 - Pintura dos olhos,
 - Barba postiça,
 - Dois gaviões nas laterais da gola (símbolo de Hórus).



VEJA O SARCÓFAGO DE ESHMANAZAR II, GOVERNANTE DA CIDADE FENÍCIA DE SÍDON (539-525 A.C.).

STUD HISTÓRIA



STUD HISTÓRIA

IMPÉRIO PERSA

1. Localização e origem

- Persas e medos habitavam o Planalto do Irã desde o século IX a.C.
- Ambos unificados em 550 a.C. por Ciro II, rei persa.
- Início da formação do Império Persa.

2. Formação do Império Persa

- Ciro II: conquista Lídia, Babilônia e cidades gregas da Ásia Menor.
- Cambises: conquista o Egito (é derrotado em Cuxe).
- Dario I: estende os domínios persas até as margens do rio Indo.

3. Administração do Império Persa

- Dividido em satrápias, sob controle do sátrapa, escolhido pelo rei.
 - Sátrapas: vigiados por auditores imperiais, chamados de "olhos e ouvidos do rei".
 - Criação de moeda única, o dário.
 - Construção de rede de estradas:
 - postos de paradas para descanso dos mensageiros e dos cavalos,
 - serviço de balsas para a travessia de rios,
 - Estrada Real (2.500 km): possuía hospedarias,
 - favoreceu a circulação de produtos e informações.
- Principais cidades (serviram de capital do Império):
- Susa, Babilônia, Persépolis, Ecbátana e Pasárgada.



IMPÉRIO PERSA (cont.)

4. Integração de culturas

- Trocas culturais entre os diversos povos do império.
- Difusão do uso de moedas, da vida urbana, de técnicas agrícolas e metalúrgicas.
- Disseminação de plantas e animais domésticos:
 - arroz, gergelim e a galinha da Índia introduzidos na Mesopotâmia e Egito,
 - pombos e pavões asiáticos introduzidos na Europa.
- Palácios persas absorvem a arte e arquitetura de outros povos:
 - tijolos de vidro dos babilônicos,
 - relevos de animais e monstros alados dos assírios,
 - colunas dos egípcios.



IMPÉRIO PERSA (cont.)

5. Religião persa: o Zoroastrismo

- Fundada por Zaratustra ou Zoroastro, no século VI a.C.
- Religião monoteísta.
- Não tem templos, nem ídolos.
- Venera o deus Ormuz.
- Vida humana influenciada por duas forças opostas que lutam entre si:
 - Ahura-Mazda – o Bem (verdade, justiça e luz)
 - Arimã – o Mal (destruição, mentira e escuridão)
- Ahura-Mazda adorado no culto ao fogo, símbolo de purificação.
- Influências sobre o cristianismo e o islamismo:
 - crença na existência de paraíso,
 - crença na punição no inferno,
 - crença no juízo final.



VEJA O VÍDEO SOBRE
PERSÉPOLIS NESTA PÁGINA
DA WIKIPÉDIA
(EM ESPANHOL).

